



Daniele Santini

Nazionalità: Italiana | **Indirizzo e-mail:** daniele@dsantini.it | **Sito web:** www.dsantini.it |

Indirizzo: Imola, Italia (Abitazione)

PRESENTAZIONE

Ingegnere informatico, sviluppatore web full-stack, studente di Intelligenza Artificiale. Appassionato contributore di progetti open-source e open-data.

ESPERIENZA LAVORATIVA

07/2022 – ATTUALE Imola, Italia

SVILUPPATORE WEB FRONT-END GELLIFY

- **Sviluppo web** (Java Spring, Next.js, React, Typescript, Bootstrap), analisi dei requisiti, sviluppo e deployment in ambienti di produzione (on premise, Azure, AWS).
- Supportato implementazione, delivery e manutenzione di 1 prodotto e oltre 70 progetti per la vendita online nel settore dell'intrattenimento
- Versioning (git) e implementazione di pipeline CI/CD (Jenkins).

04/2019 – 07/2022 Imola, Italia

SVILUPPATORE WEBGIS FULL-STACK SIS.TER

- **Sviluppo web full-stack** (DB: PostgreSQL, PostGIS; Back-end: Docker, PHP, Laravel, MapServer, Amazon Rekognition; Front-end: Vue.js, Kendo, GeoMoose, jQuery).
- **Project Manager** per un gestionale GIS usato da oltre 200 comuni per gestire 600k punti luce e 30k segnalazioni all'anno. **Raccolta e analisi dei requisiti** dai clienti, design dell'architettura di applicazioni web, modellazione dati ER e OO. Valutazione feedback degli utenti.
- Versioning (git) e implementazione di pipeline CI/CD (Gitlab CI). **Valutazione e mitigazione delle vulnerabilità** con SAST (Psalm) e DAST (OWASP ZAP). Progettazione di sistemi IoT, programmazione di gateway IoT Libelium (C++), utilizzo di Grafana.

Impresa o settore Servizi Di Informazione E Comunicazione | **Sito Internet** www.sis-ter.com

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/2020 – ATTUALE Bologna, Italia

LAUREA MAGISTRALE IN ARTIFICIAL INTELLIGENCE Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

Machine Learning (Python, scikit-learn), **Reti neurali** (Tensorflow). **Programmazione funzionale scalabile** (Scala). **Visione artificiale** (OpenCV). Programmazione logica e a vincoli (Prolog, MiniZinc). Sistemi di supporto alle decisioni e sistemi di regole di produzione (Drools).

Sito Internet www.unibo.it | **Livello EQF** Livello 7 EQF

09/2014 – 03/2019 Bologna, Italia

LAUREA IN INGEGNERIA INFORMATICA Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

Programmazione imperativa (C), **a oggetti** (Java e C#), **database** (algebra relazionale, DB2, SQL); Linguaggi di modellazione (UML), fattori di qualità del software, **principi di progettazione, design pattern**. ISO-OSI, TCP/IP, UDP; HTTP, **HTML, JS, CSS, XML** (DOM/SAX); **JSON, AJAX; Servlet e JSP; DAO, ORM** (Hibernate); architetture multilivello e componente-container; inversione del controllo. Amministrazione sistemi Unix; Bash. Elettronica e controlli automatici.

Sito Internet www.unibo.it | **Voto finale** 95 | **Livello EQF** Livello 6 EQF

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	C1	C1	B2	B2	B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: B

● COMPETENZE DIGITALI

Linguaggi e framework

XML | JSON | PHP | TensorFlow | C++ | numpy | CSS | LaTeX | Bash | Javascript | Scala | Python | HTML | C | pandas | Prolog | Java | Laravel | Kendo | jQuery | Vue | ReactJS | Next.js | SQL | C# | Typescript

Software engineering

Design Patterns | Database relazionali | Analisi dei requisiti | CI/CD | Agile | API REST | Versioning | Code Review | Principi SOLID | Kanban | Programmazione a oggetti (OOP) | Unit Testing

Piattaforme e API

PostGIS | Apache HTTPD | GitHub | Android | Google Maps API | Windows | PostgreSQL | Linux | .NET | Gitlab CI | Libelium | Sigfox | Amazon Web Services (AWS) | Arduino

Software

OWASP ZAP | Postman | SSH | Docker | Git | Nmap | Android Studio | Microsoft Excel

● VOLONTARIATO

10/2017 - ATTUALE Imola

Croce Rossa Italiana

Come delegato giovani ho coordinato azioni di sensibilizzazione e istruzione su temi come riciclo, cambiamenti climatici e prevenzione di malattie, migliorando competenze come problem solving, capacità di coordinamento e team building. Durante la pandemia Covid-19 ho gestito la transizione delle attività associative alla modalità online.

08/2016 - ATTUALE

OpenStreetMap

Mappatore, membro OSMF, contributore HOTOSM (Humanitarian OSM Team), ho coordinato il processo per l'introduzione di svariati nuovi tag e mantengo alcuni progetti FOSS basati su OSM.

Link <https://www.openstreetmap.org/user/Danysan95>

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".